



**PIANO DI LAVORO  
ANNO SCOLASTICO  
2020 - 2021**

Padova  
1 Giugno 2021

<b>Docente</b>	<b>Alex Riato</b>	<b>Materia</b>	<b>Informatica</b>	<b>Classe</b>	<b>2LSA</b>
----------------	-------------------	----------------	--------------------	---------------	-------------

## **PROGRAMMA**

### **Foglio di Calcolo (Settembre - Ottobre)**

- Costruzione di un foglio di calcolo.
- Dati e formule.
- Selezione, copia spostamento.
- Riferimenti alle celle.
- Ordinamento dei dati.
- Funzioni logiche.
- Funzioni statistiche (conta.se e media.se).
- Valori assoluti

### **Fondamenti di Programmazione (Novembre – Febbraio)**

- Definizione di algoritmo
- Processi: definizione di macchina programmabile, realtà e modelli.
- Operazioni logiche sui dati (circuiti logici).
- Diagrammi di flusso.
- Differenti blocchi diagrammi di flusso (I/O, assegnazioni, operazioni)
- Blocchi di selezione e cicli
- Analisi problemi

### **Reti, web e comunicazione (Novembre-Gennaio)**

- Reti di computer
- Architettura Client - Server
- Motori di ricerca
- Fondamenti della navigazione.
- Ricerche avanzate
- Reti LAN, WLAN, WAN
- Topologia di reti
- La storia di internet

### **Storia telefonia fissa e mobile (Febbraio-Marzo)**

- Reti di telefoni
- Connessioni rete fissa
- Conversioni analogico digitale
- Voice over IP
- Nascita e sviluppo telefonia mobile
- Reti GSM, UMTS, GPRS
- Caratteristiche e evoluzione primi cellulari
- Gli smartphone

**Diagrammi di flusso con Raptor (Febbraio-Maggio)**

- Risoluzioni di problemi tramite diagrammi di flusso
- Blocchi di assignment in Raptor: esempi e utilizzo
- Blocchi di input/output in Raptor: esempi e utilizzo
- Blocchi di selection in Raptor: esempi e utilizzo
- Blocchi di loop in Raptor: esempi e utilizzo
- Esercizi con interazione tra i blocchi

**Video Editing (Aprile - Maggio)**

- Definizione ed esempi di video editing
- Come tagliare un video
- Aggiungere musica, immagini, animazioni ed effetti
- Titoli di coda e intro
- Sovrapposizione delle tracce
- Esportazione video

**Introduzione alla programmazione C++ (Maggio)**

- Definizione e tipologie delle variabili
- Istruzioni in linguaggio di codice
- Operatori ed espressioni.
- Fasi di programmazione.
- Programmazione strutturata.
- Costrutto if-else.
- If-else nidificate tra loro

**EDUCAZIONE CIVICA**

Videogame e loro evoluzione.

Firma del Docente



Padova li 1 Giugno 2021

Firma Alunno/a Rappresentante di Classe



Firma Alunno/a Rappresentante di Classe

